



Materiaalitulvan sankarit- pelin kulku

Pelissä on neljä tasoa ja pelit voi tasoilla suorittaa missä järjestyksessä vain. *Tavoitteena on saada kaikki tehtävät tehtyä!* Varsinaiset pelitehtävät on rakennettu niin, että järjestelmä arvioi tehtävät automaattisesti ja antaa palautetta pelaajalle. Pelissä on myös tehtäviä, jotka opettajan/ohjaajan tulee arvioida. Pelilaudan tasojen välillä pääset siirtymään ohjaajanäkymän alalaidasta. Pelaajanäkymässä karttatasoa vaihdetaan sivulla olevien nuolien kautta.

Oppilaat pääsevät kirjautumaan peliin sisään pin-koodilla, jonka pääset jakamaan oppilaille "Lisää pelin henkilöt" -painikkeen (vasemmalla) kautta. Peli kannattaa käynnistää puhelimen selaimen kautta (ei esimerkiksi Googlen oman hakukoneen kautta)!

Kirjautuessaan kukin pelaaja luo oman pelaajatunnuksen tai voidaan luoda myös ryhmätunnukset, tällöin käytössä vain yksi puhelin tai tabletti. *Jokaisella pelin pelaajalla on siis sama pin-koodi, mutta eri pelaajatunnukset.* Pelaajatunnus muodostuu nimestä ja satunnaisesta, pelialustan antamasta numerosarjasta voisi toimia esimerkiksi oppilaan etunimi ja jokin kierrätettävä esine (esim. MikkoMetalli345). Pin-koodissa ja pelaajatunnuksessa isot ja pienet kirjaimet ovat merkityksellisiä. Pelaajatunnus kannattaa ottaa talteen, sillä jos pelistä kirjautuu vahingossa ulos kesken kaiken, omalla pelaajatunnuksella pääsee jatkamaan siitä mihin jäi. Uudestaan pin-koodilla kirjauduttaessa peli alkaa ihan alusta.

Näet kunkin pelaajan suoriutumisen tehtäväkohtaisesti "Tehtävät"-painikkeen takaa pelaajanäkymän oikeasta laidasta. Sen alapuolelta "pisteet"-painikkeesta pääset näkemään kunkin pelaajan kokonaispisteet. Pelaajanäkymässä pelaajat pääsevät näkemään pelissä mukana olevien kokonaispisteet, mutta eivät yksittäisten tehtävien pisteitä tai arviointeja.

Peliin on hyvä varata aikaa 1,5 tuntia. Näin ehditte rauhassa käydä myös oikeat vastaukset ja pisteytyksen yhdessä. Vaikka kyseessä ei ole vakavahenkinen kilpailu, kannattaa miettiä, josko eniten pisteitä keränneitä jotenkin palkitsisi.

HUOM! Kun aloitat pelin, *muista käynnistää se Käynnistä/Play -painikkeesta* ohjaajanäkymän oikeasta yläkulmasta.

Pelin reaaliaikainen ohjaus onnistuu hyvin myös etäyhteydellä! Kysy lisää ja tilaa pelinohjaus ympäristökouluttajalta Mette Skyttä mette.skytta@kymenlaaksonjäte.fi tai puh. 044 788 7940