

## Materiaalitulvan sankarit Seppo-pelin ohje pelaajalle

Tervetuloa pelaamaan Materiaalitulvan sankarit-peliä! Peli on nettipohjainen, omilla puhelimilla tai tableteilla suoritettava peli, jossa pääset tutustumaan materiaalien kiertoihin.

### Peliohje pelaajille

1. Avaa nettiselain ja mene osoitteeseen <https://play.seppo.io/?l=fi>. Peli ei toimi hyvin esim. Googlen hakukoneella. Vaihtoehtoisesti voit mennä suoraan saamasi linkin tai QR-koodin kautta, jolloin voit hypätä suoraan kohtaan 5.
2. Valitse Menu-valikosta kieleksi suomi, ellei se ole jo oletuksena.
3. Klikkaa kirjaudu-kohdasta ja valitse ”Kirjaudu Pelaajana”.
4. Syötä **opettajalta tai ohjaajalta saamasi pin-koodi**.
5. Luo oma **pelaajanimesi**. Pelaajanimesi voi olla vaikkapa etunimesi ja samalla kirjaimella alkava kierrätettävä esine, esimerkiksi Mikko Metall.
6. Peli antaa sinulle oman **pelaajatunnuksen (pelaajanimi + satunnainen numerosarja)**. Ota se talteen kirjoittamalla tai ottamalla kuvakaappaus. Pelaajatunnuksellasi pääset kirjautumaan uudelleen ja jatkamaan siitä mihin jäit, jos jostain syystä kirjaudut vahingossa kesken kaiken ulos pelistä. Ole tarkkana, että isot ja pienet kirjaimet tulevat oikein! **HUOM! Voitte tehdä myös ryhmänä yhden yhteisen pelaajatunnuksen!**
7. Jatka peliin.
8. Pääset nyt varsinaiselle pelilaudalle ja ensimmäiselle tasolle. Kaikki pinkit, ylösalaisin olevat pisarat ovat avoimia pelitehtäviä. Klikkaamalla tehtävää aukeaa tehtävän nimi sekä maksimipistemäärä. Tehtävä voi olla joko **monivalinta tehtävä** (vain yksi vastausvaihtoehto on valittavissa), **valintaruutu tehtävä** (monta vastausvaihtoehtoa voi olla oikein), **yhdistely tehtävä** (yhdistä parit) tai **avoin vastaus/luova tehtävä**.
9. Tehtäviin saattaa liittyä videoita tai tiedonhankintaa. Kun olet vastannut tehtävään, lähetä se lennokin kuvasta arvioitavaksi. Jos tehtävän vastaukseksi pyydetään videota, odota että video on latautunut paikalleen ja lähettäkää sen jälkeen vastaus lennokinapista eteenpäin. **Saat palautteen** saman tien ruudulle. Tutustuthan palautteeseen huolella. Palautteita pääset katsomaan myöhemminkin ruudun oikean alakulman kellopainikkeesta.
10. Tehtyjen tehtävien symbolit muuttuvat vihreiksi. Jos olet aloittanut jonkin tehtävän, mutta se on jäänyt kesken, symboli on sininen. Sinisiä tehtäviä pääset jatkamaan, kun avaat tehtävän ja klikkaat ”muokkaa vastausta” –painiketta.
11. Voit tarkistaa sijoituksesi verrattuna muihin pelaajiin klikkaamalla ruudun yläosasta ”Pisteet”-kohtaa. Pistetilanne päivittyy koko pelin ajan.
12. **Tavoitteena on saada kaikki neljä tasoa ja 12 tehtävää suoritettua!**

**Onnea peliin!**